

Grundregeln Schach



Beim Schach spielen immer zwei Spieler gegeneinander - mit den Farben weiß und schwarz. Jeder hat 16 Figuren in seiner Farbe: einen König, eine Dame, zwei Läufer, zwei Springer (oder auch Pferde genannt), zwei Türme und acht Bauern. Ziel des Spiels ist es, den König so zu bedrängen, dass er keinen Zug mehr machen kann, ohne selber rausgeworfen zu werden. Das nennt man "Schachmatt". Um an den König so nah heranzukommen, muss man vorher andere Figuren des Gegners rauswerfen.

Die Figuren:

Jede Figur darf sich unterschiedlich auf dem Brett bewegen. Wir erklären es euch:

- **Ein Bauer** kann immer ein Feld geradeaus laufen. Um eine Figur des Gegners zu schlagen, kann er schräg ein Feld nach vorne laufen. Wenn ein Bauer aber noch gar nicht bewegt wurde - zum Beispiel am Anfang des Spiels - darf er auch zwei Felder nach vorne laufen. Das nennt man Doppelzug.
- **Der Turm** kann so viele Felder gehen, wie er möchte. Er darf aber nicht schräg laufen, sondern nur gerade nach vorne, hinten, rechts oder links.
- **Der Läufer** darf so viele Felder gehen, wie er möchte - aber nur schräg, nicht gerade.
- **Der Springer, oder Pferd** genannt, darf zwei unterschiedliche Züge machen: Entweder zieht er ein Feld geradeaus und zwei Felder nach links oder rechts. Oder er zieht zwei Felder geradeaus und ein Feld nach links oder rechts. Der Springer ist die einzige Figur, die über andere Figuren springen kann.
- **Die Dame** darf viele unterschiedliche Züge machen, sie darf nämlich so laufen wie der Turm und der Läufer: Sie kann gerade und schräg so viele Felder laufen, wie sie möchte. Nur andere überspringen, das darf auch die Dame nicht.
- **Der König** darf auf jedes Feld ziehen, das frei ist und direkt neben ihm liegt. Und er darf auf diesem Feld nicht vom Gegner bedroht werden können.

So spielt ihr:

Wenn ihr loslegen wollt, müsst ihr die Figuren so aufstellen wie auf dem Bild. Dann zieht ihr immer abwechselnd. Wenn ihr eine Figur des anderen rauschmeißt, stellt ihr die Figur neben das Spielfeld.

Spielende:

Ihr sagt "Schach", wenn ihr den König eures Gegners rauswerfen könntet. Der Gegner kann den König dann wieder wegbewegen. Wenn sich der König aber gar nicht mehr verteidigen kann, also keinen Zug ausführen kann, der das Schach abwehrt, ist er "Schachmatt". Dann hat der Spieler verloren.

